

1.4.	Увод в алгоритмите и структурите от данни		36	36				36				0	2	36						
1.5.	Обектно-ориентирано програмиране				72			72	72							2	2	72		
1.6.	Бази данни				36			36	36							2	0	36		
1.7.	Разработка на софтуер				72			72	72							2	2	72		
2.	Практика на професията																			
2.1.	Учебна практика																			
2.1.1.	Увод в програмирането		36	36				36				2	0	36						
2.1.2.	Програмиране		36	36				36				0	2	36						
2.1.3.	Увод в обектно-ориентираното програмиране		18	18				18				0	1	18						
2.1.4.	Увод в алгоритмите и структурите от данни		36	36				36				2	0	36						
2.1.5.	Обектно-ориентирано програмиране				72			72	72							2	2	72		
2.1.6.	Бази данни				36			36	36							0	2	36		
2.1.7.	Разработка на софтуер				90			90	90							2	3	90		
IV.	Специфична професионална подготовка																			
1.	Теория на професията																			
1.1.	Програмиране за вградени системи				36			36	36							2	0	36		
1.2.	Математически основи на програмирането				36			36	36							2	0	36		
1.3.	Операционни системи				36			36	36							2	0	36		
1.4.	Конкурентно програмиране				18			18	18							0	1	18		
1.5.	Алгоритми и структури от данни						58	58	58											
1.6.	Функционално програмиране						29	29	29											
1.7.	Интернет програмиране						58	58	58											
1.8.	Софтуерно инженерство						58	58	58											
2.	Практика на професията																			
2.1.	Учебна практика																			
2.1.1.	Програмиране за вградени системи				36			36	36							2	0	36		
2.1.2.	Математически основи на програмирането				36			36	36							0	2	36		
2.1.3.	Операционни системи				36			36	36							0	2	36		
2.1.4.	Конкурентно програмиране				36			36	36							0	2	36		
2.1.5.	Алгоритми и структури от данни						87	87	87											
2.1.6.	Функционално програмиране						29	29	29											
2.1.7.	Интернет програмиране						116	116	116											
2.1.8.	Софтуерно инженерство						87	87	87											
2.2.	Производствена практика		64	64	64		64	128	192			0	0	64	0	0	64			

