



|             |   |  |    |    |    |    |    |    |  |  |   |   |    |    |   |   |    |   |   |    |
|-------------|---|--|----|----|----|----|----|----|--|--|---|---|----|----|---|---|----|---|---|----|
| 1.4.        | Увод в алгоритмите и структурите от данни     |  | 36 | 36 |    |    |    | 36 |  |  |   | 2 | 0  | 36 |   |   |    |   |   |    |
| 1.5.        | Обектно-ориентирано програмиране              |  |    |    | 72 |    | 72 | 72 |  |  |   |   |    |    | 2 | 2 | 72 |   |   |    |
| 1.6.        | Бази данни                                    |  |    |    | 36 |    | 36 | 36 |  |  |   |   |    |    | 2 | 0 | 36 |   |   |    |
| 1.7.        | Разработка на софтуер                         |  |    |    | 72 |    | 72 | 72 |  |  |   |   |    |    | 2 | 2 | 72 |   |   |    |
| <b>2.</b>   | <b>Практика на професията</b>                 |  |    |    |    |    |    |    |  |  |   |   |    |    |   |   |    |   |   |    |
| <b>2.1.</b> | <b>Учебна практика</b>                        |  |    |    |    |    |    |    |  |  |   |   |    |    |   |   |    |   |   |    |
| 2.1.1.      | Увод в програмирането                         |  | 36 | 36 |    |    |    | 36 |  |  | 2 | 0 | 36 |    |   |   |    |   |   |    |
| 2.1.2.      | Програмиране                                  |  | 36 | 36 |    |    |    | 36 |  |  | 0 | 2 | 36 |    |   |   |    |   |   |    |
| 2.1.3.      | Увод в обектно-ориентираното програмиране     |  | 18 | 18 |    |    |    | 18 |  |  | 0 | 1 | 18 |    |   |   |    |   |   |    |
| 2.1.4.      | Увод в алгоритмите и структурите от данни     |  | 36 | 36 |    |    |    | 36 |  |  | 2 | 0 | 36 |    |   |   |    |   |   |    |
| 2.1.5.      | Обектно-ориентирано програмиране              |  |    |    | 72 |    | 72 | 72 |  |  |   |   |    |    | 2 | 2 | 72 |   |   |    |
| 2.1.6.      | Бази данни                                    |  |    |    | 36 |    | 36 | 36 |  |  |   |   |    |    | 0 | 2 | 36 |   |   |    |
| 2.1.7.      | Разработка на софтуер                         |  |    |    | 72 |    | 72 | 72 |  |  |   |   |    |    | 2 | 2 | 72 |   |   |    |
| <b>IV.</b>  | <b>Специфична професионална подготовка</b>    |  |    |    |    |    |    |    |  |  |   |   |    |    |   |   |    |   |   |    |
| <b>1.</b>   | <b>Теория на професията</b>                   |  |    |    |    |    |    |    |  |  |   |   |    |    |   |   |    |   |   |    |
| 1.1.        | Операционни системи                           |  |    |    | 54 |    | 54 | 54 |  |  |   |   |    |    | 0 | 3 | 54 |   |   |    |
| 1.2.        | Вградени системи                              |  |    |    | 36 |    | 36 | 36 |  |  |   |   |    |    | 2 | 0 | 36 |   |   |    |
| 1.3.        | Компютърни мрежи                              |  |    |    | 18 |    | 18 | 18 |  |  |   |   |    |    | 1 | 0 | 18 |   |   |    |
| 1.4.        | Математически основи на програмирането        |  |    |    | 36 |    | 36 | 36 |  |  |   |   |    |    | 2 | 0 | 36 |   |   |    |
| 1.5.        | Интернет програмиране                         |  |    |    |    | 58 | 58 | 58 |  |  |   |   |    |    |   |   |    | 2 | 2 | 58 |
| 1.6.        | Софтуерно инженерство                         |  |    |    |    | 58 | 58 | 58 |  |  |   |   |    |    |   |   |    | 2 | 2 | 58 |
| 1.7.        | Приложения с графичен потребителски интерфейс |  |    |    |    | 29 | 29 | 29 |  |  |   |   |    |    |   |   |    | 1 | 1 | 29 |
| 1.8.        | Програмиране за вградени системи              |  |    |    |    | 29 | 29 | 29 |  |  |   |   |    |    |   |   |    | 1 | 1 | 29 |
| 1.9.        | Компютърна графика и дизайн                   |  |    |    |    | 29 | 29 | 29 |  |  |   |   |    |    |   |   |    | 1 | 1 | 29 |
| 1.10.       | Мрежови протоколи и технологии                |  |    |    |    | 29 | 29 | 29 |  |  |   |   |    |    |   |   |    | 1 | 1 | 29 |
| <b>2.</b>   | <b>Практика на професията</b>                 |  |    |    |    |    |    |    |  |  |   |   |    |    |   |   |    |   |   |    |
| <b>2.1.</b> | <b>Учебна практика</b>                        |  |    |    |    |    |    |    |  |  |   |   |    |    |   |   |    |   |   |    |
| 2.1.1.      | Операционни системи                           |  |    |    | 54 |    | 54 | 54 |  |  |   |   |    |    | 0 | 3 | 54 |   |   |    |
| 2.1.2.      | Вградени системи                              |  |    |    | 36 |    | 36 | 36 |  |  |   |   |    |    | 2 | 0 | 36 |   |   |    |
| 2.1.3.      | Компютърни мрежи                              |  |    |    | 18 |    | 18 | 18 |  |  |   |   |    |    | 1 | 0 | 18 |   |   |    |
| 2.1.4.      | Математически основи на програмирането        |  |    |    | 36 |    | 36 | 36 |  |  |   |   |    |    | 2 | 0 | 36 |   |   |    |
| 2.1.5.      | Интернет програмиране                         |  |    |    |    | 58 | 58 | 58 |  |  |   |   |    |    |   |   |    | 2 | 2 | 58 |
| 2.1.6.      | Софтуерно инженерство                         |  |    |    |    | 58 | 58 | 58 |  |  |   |   |    |    |   |   |    | 2 | 2 | 58 |
| 2.1.7.      | Приложения с графичен потребителски интерфейс |  |    |    |    | 58 | 58 | 58 |  |  |   |   |    |    |   |   |    | 2 | 2 | 58 |

